

# Funciones vectoriales

Ecuaciones paramétricas

# Ecuaciones paramétricas

Las componentes del campo vectorial son funciones de algún parámetro

$$x = f(t); \quad y = g(t); \quad z = h(t)$$

t parámetro (puede ser el tiempo o algún otro)

Función vectorial en el plano

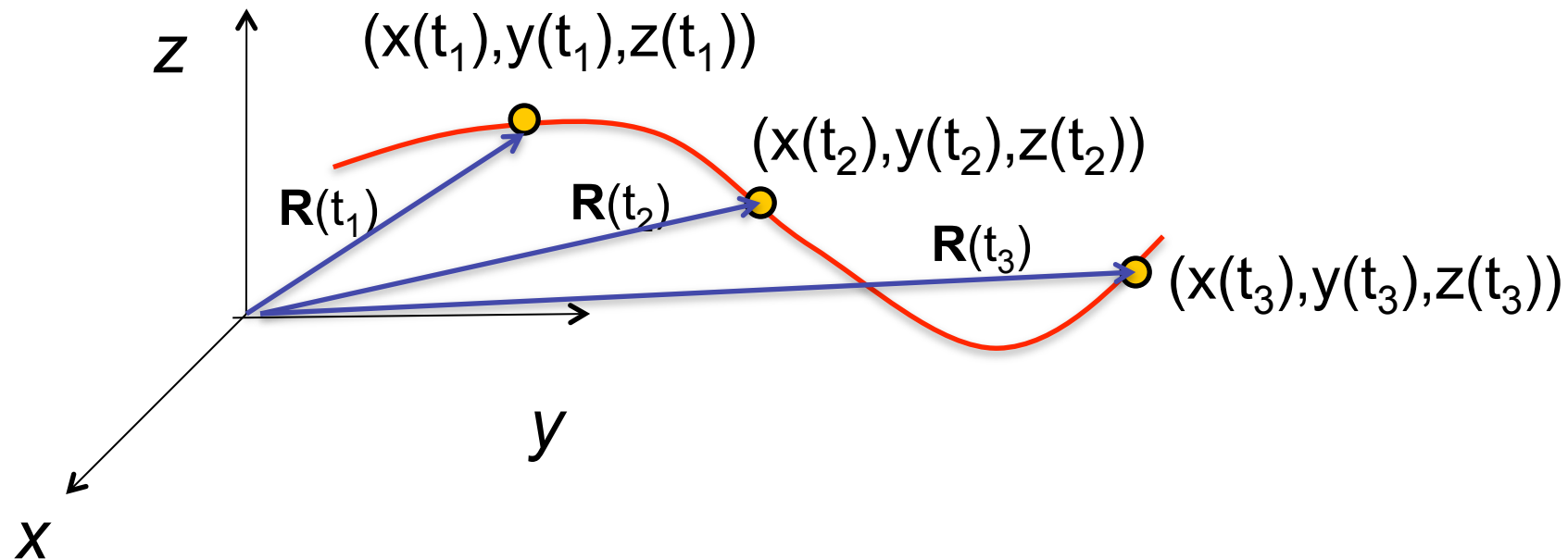
$$\mathbf{R}(t) = f(t) \mathbf{i} + g(t) \mathbf{j}$$

Función vectorial en el espacio

$$\mathbf{R}(t) = f(t) \mathbf{i} + g(t) \mathbf{j} + h(t) \mathbf{k}$$

# Gráficamente

- Para cada valor del parámetro  $t$  tenemos las coordenadas  $(x(t), y(t), z(t))$  con vector de posición  
$$\mathbf{R}(t) = f(t) \mathbf{i} + g(t) \mathbf{j} + h(t) \mathbf{k}$$
$$= x(t) \mathbf{i} + y(t) \mathbf{j} + z(t) \mathbf{k}$$



# Operaciones

Dadas las funciones vectoriales **F** y **G** y las funciones reales  $f(t)$  y  $g(t)$

- i) Suma  $(\mathbf{F}+\mathbf{G})(t) = \mathbf{F}(t) + \mathbf{G}(t)$
- ii) Diferencia  $(\mathbf{F}-\mathbf{G})(t) = \mathbf{F}(t) - \mathbf{G}(t)$
- iii) Producto punto  $(\mathbf{F}\cdot\mathbf{G})(t) = \mathbf{F}(t) \cdot \mathbf{G}(t)$
- iv) Producto vectorial  $(\mathbf{F}\times\mathbf{G})(t) = \mathbf{F}(t) \times \mathbf{G}(t)$
- v) Producto por escalar  $(f\mathbf{F})(t) = f(t)\mathbf{F}(t)$
- vi) Función compuesta  $(\mathbf{F}^{\circ}g)(t) = \mathbf{F}(g(t))$

# Ejemplos

- Figuras de Lissajous

<https://www.desmos.com/calculator/tti5dasmc4>

<http://lissajousfigure.netne.net/>

<http://mathworld.wolfram.com/LissajousCurve.html>

Mathematical heart

$$x = 5 \sin 3t,$$

$$y = 4 \cos(t) - 1.3 \cos(2t) - 0.6 \cos(3t) - 0.2 \cos(4t)$$

# Derivada

- **Definición**

$$\vec{R}'(t) = \lim_{\Delta t \rightarrow 0} \frac{\vec{R}(t + \Delta t) - \vec{R}(t)}{\Delta t}$$

Teorema

$$\mathbf{R}'(t) = f'(t) \mathbf{i} + g'(t) \mathbf{j} + h'(t) \mathbf{k}$$

Vector tangente a la curva definida por  $\mathbf{R}(t)$   
Similarmente, integral.

# Por componentes ( $\mathbb{R}^2$ )

- De la definición y  $\mathbf{R}(t) = f(t) \mathbf{i} + g(t) \mathbf{j}$

$$\begin{aligned}\vec{R}'(t) &= \lim_{\Delta t \rightarrow 0} \frac{\vec{R}(t + \Delta t) - \vec{R}(t)}{\Delta t} \\ &= \lim_{\Delta t \rightarrow 0} \frac{f(t + \Delta t) - f(t)}{\Delta t} \mathbf{i} + \lim_{\Delta t \rightarrow 0} \frac{g(t + \Delta t) - g(t)}{\Delta t} \mathbf{j} + \lim_{\Delta t \rightarrow 0} \frac{h(t + \Delta t) - h(t)}{\Delta t} \mathbf{k} \\ &= \frac{df}{dt} \mathbf{i} + \frac{dg}{dt} \mathbf{j} + \frac{dh}{dt} \mathbf{k} = f'(t) \mathbf{i} + g' \mathbf{j} + h' \mathbf{k}\end{aligned}$$

- Derivar cada una de las componentes
- Derivadas de cualquier orden (si existen)

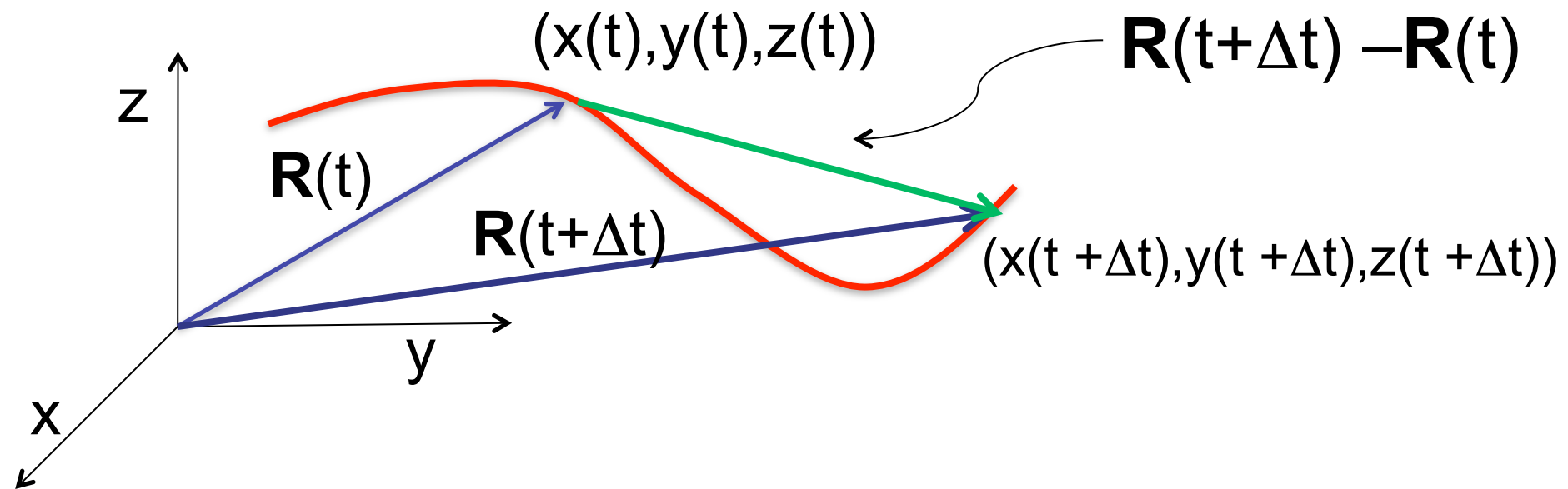


# Gráficamente

$$\mathbf{R}(t+\Delta t) = f(t + \Delta t) \mathbf{i} + g(t + \Delta t) \mathbf{j} + h(t + \Delta t) \mathbf{k}$$

$$\mathbf{R}(t) = f(t) \mathbf{i} + g(t) \mathbf{j} + h(t) \mathbf{k}$$

$$= x(t) \mathbf{i} + y(t) \mathbf{j} + z(t) \mathbf{k}$$



En el límite  $\Delta t \rightarrow 0$  el vector derivada es **tangente a la trayectoria**

# Reglas de derivación

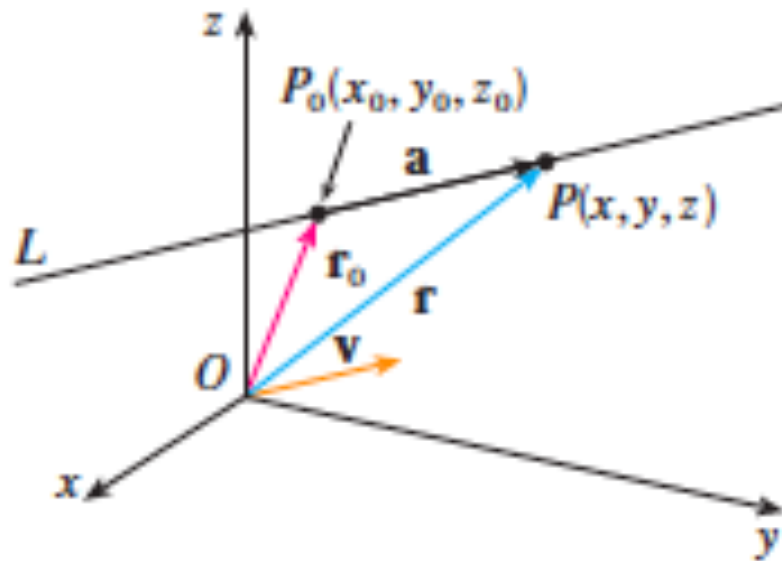
$$\frac{d}{dt}(\mathbf{A} + \mathbf{B}) = \frac{d\mathbf{A}}{dt} + \frac{d\mathbf{B}}{dt}$$

$$\frac{d}{dt}(\mathbf{A} \cdot \mathbf{B}) = \frac{d\mathbf{A}}{dt} \cdot \mathbf{B} + \mathbf{A} \cdot \frac{d\mathbf{B}}{dt}$$

$$\frac{d}{dt}(\mathbf{A} \times \mathbf{B}) = \frac{d\mathbf{A}}{dt} \times \mathbf{B} + \mathbf{A} \times \frac{d\mathbf{B}}{dt}$$

$$\frac{d}{dt} f(t)\mathbf{A} = \frac{df}{dt} \mathbf{A} + f \frac{d\mathbf{A}}{dt}$$

# Aplicaciones: Ecuación de la recta en $\mathbb{R}^3$



Determinada por un punto  $P_0$  y la dirección dada por un vector  $\mathbf{v}$

Sea  $P(x, y, z)$  punto sobre línea con posición  $\mathbf{r}$ .

Posición de  $P_0$  es  $\mathbf{r}_0$

Sea  $t$  un escalar,  $\mathbf{a} = t\mathbf{v}$

$$\mathbf{r} = \mathbf{r}_0 + \mathbf{a} = \mathbf{r}_0 + t\mathbf{v}$$

# Ecuaciones de la recta

$$\mathbf{r = r_0 + t v}$$

**Ecuaciones paramétricas.**

Si  $v = \langle a, b, c \rangle$

$$x = x_0 + at \quad y = y_0 + bt \quad z = z_0 + ct$$

**Ecuaciones simétricas.**

Despejando  $t$  e igualando

$$\frac{x - x_0}{a} = \frac{y - y_0}{b} = \frac{z - z_0}{c}$$

# Aplicaciones: vectores unitarios

Vector unitario tangente

$$\mathbf{T}(t) = \frac{\mathbf{r}'(t)}{|\mathbf{r}'(t)|}$$

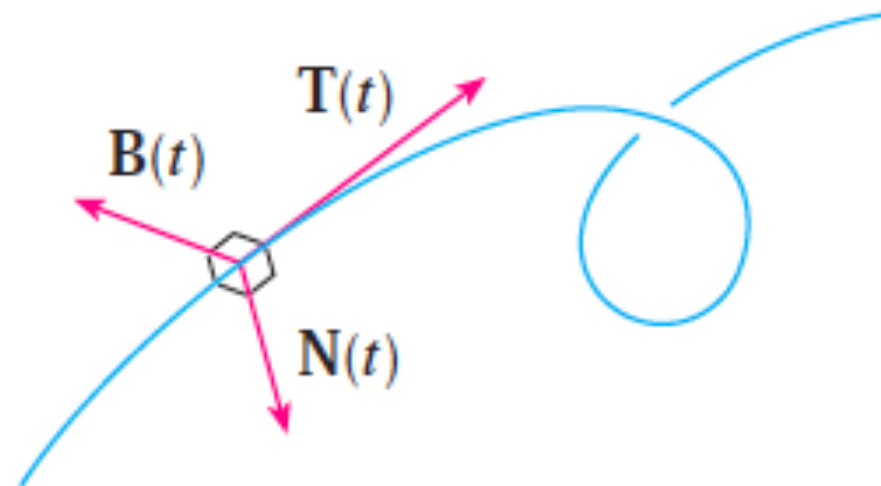
$$\mathbf{T}(t) \cdot \mathbf{T}'(t) = 0$$

Normal unitario

$$\mathbf{N}(t) = \frac{\mathbf{T}'(t)}{|\mathbf{T}'(t)|}$$

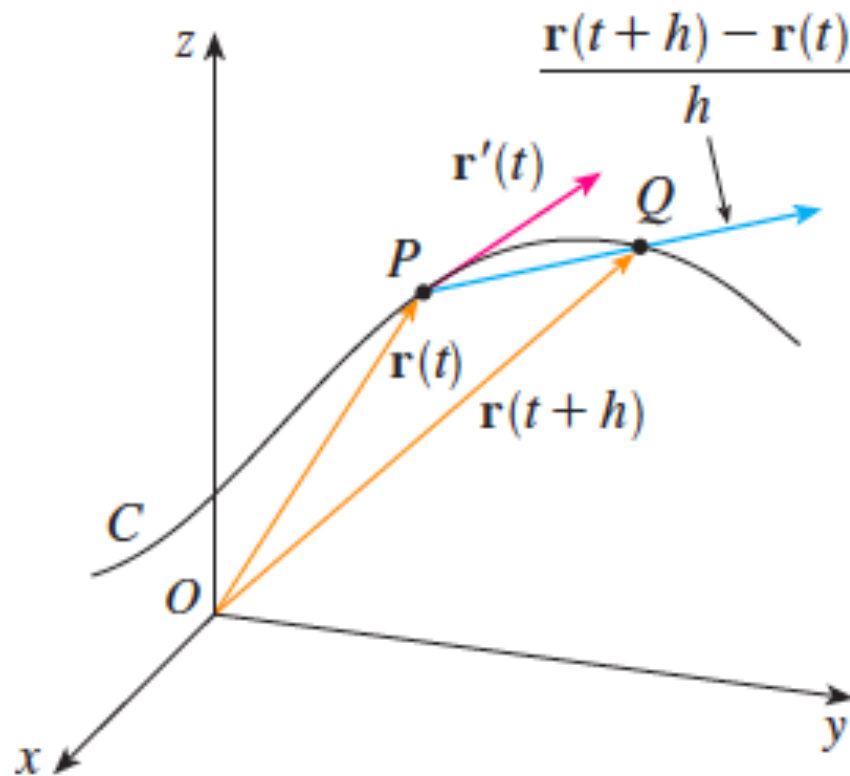
Binormal

$$\mathbf{B}(t) = \mathbf{T}(t) \times \mathbf{N}(t)$$



T y Nplano osculante

# Velocidad y aceleración



$$\mathbf{v}(t) = \lim_{h \rightarrow 0} \frac{\mathbf{r}(t+h) - \mathbf{r}(t)}{h} = \mathbf{r}'(t)$$

$$\mathbf{a}(t) = \mathbf{v}'(t) = \mathbf{r}''(t)$$

# Bibliografía

- Stewart, James. Cálculo, Trascendentes tempranas. Trad. J. E. Pérez C. y D. Garmendia G. México, International Thomson Editores. 2001. 991 páginas.
- Leithold, L. El Cálculo. Trad. F. Mata G. 7a Edición. México. Oxford University Press -Harla México. 1998.1360 páginas.
- Larson, R. E., Hostetler, R.P., Edwards, B.H., Cálculo y Geometría Analítica, Vol. 2, 6ª Ed., McGraw Hill.