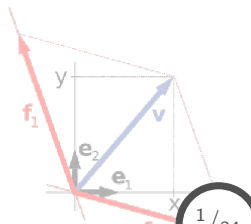


## 3. Producto interno, ortogonalidad



# Contenido: Tema 03

## 3. Producto interno, ortogonalidad

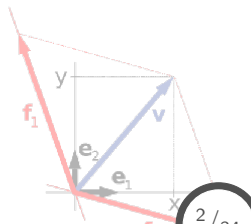
### 3.1 Producto interno

### 3.2 Desigualdad de Cauchy-Schwarz

### 3.3 Bases ortogonales

### 3.4 Ortogonalización de Gram-Schmidt

### 3.5 Matrices ortogonales y espacios complejos



# Contenido: Tema 03

## 3. Producto interno, ortogonalidad

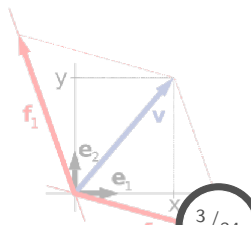
### 3.1 Producto interno

### 3.2 Desigualdad de Cauchy-Schwarz

### 3.3 Bases ortogonales

### 3.4 Ortogonalización de Gram-Schmidt

### 3.5 Matrices ortogonales y espacios complejos



# Producto interno

## Definiciones

Sea  $V$  un espacio vectorial sobre el campo  $\mathbb{R}$  **real** y supongamos que a cada **par** de vectores  $u, v \in V$  se le asigna un **número real**, denotado como:

$$\langle u|v \rangle \leftarrow \text{producto interno en } V.$$

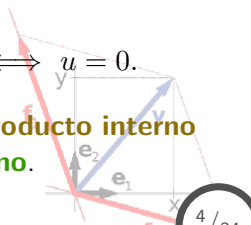
Lo anterior debe satisfacer las siguientes condiciones,

$$\begin{aligned} [I_1] \text{ (lineal)} : \langle au_1 + bu_2|v \rangle &= a \langle u_1|v \rangle + b \langle u_2|v \rangle, \\ &: \langle u|cv_1 + dv_2 \rangle = c \langle u|v_1 \rangle + d \langle u|v_2 \rangle, \end{aligned}$$

$$[I_2] \text{ (simétrico)} : \langle u|v \rangle = \langle v|u \rangle,$$

$$[I_3] \text{ (positivo)} : \langle u|u \rangle \geq 0, \text{ donde } \langle u|u \rangle = 0 \iff u = 0.$$

El espacio vectorial  $V$  en el que es posible definir el **producto interno** se le denomina **espacio vectorial de producto interno**.



# Producto interno

## Combinaciones lineales

Utilizando las condiciones de que el producto interno es **lineal** [ $I_1$ ] y **simétrico** [ $I_2$ ], es posible definirlo en **combinaciones lineales**,

$$\left\langle \sum_i a_i u_i \mid \sum_j b_j v_j \right\rangle = \sum_{ij} a_i b_j \langle u_i \mid v_j \rangle,$$

es decir, el prod. interno de combinaciones lineales de vectores es **igual** a la comb. lineal de los productos internos de dichos vectores.

## Ejemplos

$$\begin{aligned} \langle 3u_1 - 4u_2 \mid 2v_1 - 5v_2 + 6v_3 \rangle &= 6 \langle u_1 \mid v_1 \rangle - 15 \langle u_1 \mid v_2 \rangle + 18 \langle u_1 \mid v_3 \rangle + \dots \\ &\quad \dots - 8 \langle u_2 \mid v_1 \rangle + 20 \langle u_2 \mid v_2 \rangle - 24 \langle u_2 \mid v_3 \rangle, \\ \langle 2u - 5v \mid 4u + 6v \rangle &= 8 \langle u \mid u \rangle + 12 \langle u \mid v \rangle - 20 \langle v \mid u \rangle - 30 \langle v \mid v \rangle, \\ &= 8 \langle u \mid u \rangle - 8 \langle u \mid v \rangle - 30 \langle v \mid v \rangle, \end{aligned}$$

en donde se ha aplicado la propiedad de **simetría**:  $\langle u \mid v \rangle = \langle v \mid u \rangle$ .

# Producto interno

## Norma de un vector

Debido a la condición de que el producto interno es **positivo** [ $I_3$ ]:

$$\langle u|u \rangle \geq 0 \quad \forall \quad u,$$

entonces su raíz cuadrada **existe**, por tanto se puede definir la **norma** del vector  $u$  como,

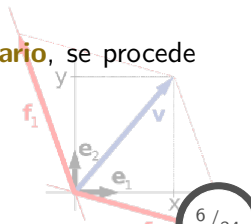
$$\begin{aligned} \|u\| &= \sqrt{\langle u|u \rangle}, \\ \|u\|^2 &= \langle u|u \rangle. \end{aligned}$$

Se observa que si se tiene  $\|u\| = 1 \Rightarrow \langle u|u \rangle = 1$ , por tanto:

- Al vector  $u$  se le llama **vector unitario**,
- Se dice que el vector  $u$  está **normalizado**.

Para **normalizar** un vector  $u$  obtener su **vector unitario**, se procede como sigue:

$$\hat{u} = \frac{1}{\|u\|} u.$$



# Producto interno

Espacio euclidiano  $\mathbb{R}^n$

Considerando un espacio vectorial  $\mathbb{R}^n$ , entonces el **producto punto** o **escalar** se define como,

$$u \cdot v = a_1 b_1 + a_2 b_2 + \dots + a_n b_n,$$

$$\forall u = (a_1, a_2, \dots, a_n), \quad v = (b_1, b_2, \dots, b_n),$$

lo cual determina el **producto interno** en  $\mathbb{R}^n$ .

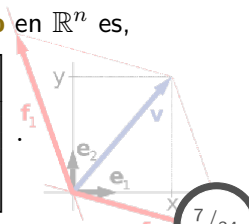
La **norma**  $\|u\|$  para el vector  $u$  en este espacio vendrá dado como,

$$\|u\| = \sqrt{u \cdot u} = \sqrt{a_1^2 + a_2^2 + \dots + a_n^2},$$

resultado que corresponde a la **distancia** o **longitud** del vector  $u$ .

La forma estándar de representar al **producto interno** en  $\mathbb{R}^n$  es,

$$\langle u|v \rangle = u^T v = \begin{bmatrix} a_1 & a_2 & \dots & a_n \end{bmatrix} \begin{bmatrix} b_1 \\ b_2 \\ \vdots \\ b_n \end{bmatrix}$$



# Producto interno

Espacio de funciones  $C[a, b]$  y espacio polinomial  $P(t)$

$C[a, b]$  denota el espacio vectorial de todas las **funciones continuas** en el intervalo cerrado  $[a, b] = a \leq t \leq b$ . Por tanto, definiendo el **producto interno**  $\forall f(t), g(t) \in C[a, b]$ :

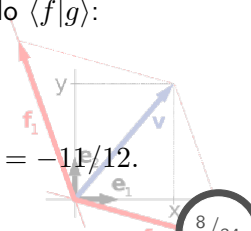
$$\langle f|g \rangle = \int_a^b f(t)g(t)dt.$$

Debido a que el espacio vectorial de todos los polinomios  $P(t)$  es un **subespacio** de  $C[a, b] \Rightarrow$  la expresión anterior también representa el producto interno en  $P(t)$ .

## Ejemplo

Se tiene  $f(t) = 3t - 5$  y  $g(t) = t^2$ , entonces calculando  $\langle f|g \rangle$ :

$$\begin{aligned}\langle f|g \rangle &= \int_0^1 f(t)g(t)dt = \int_0^1 (3t - 5)t^2 dt \\ &= \int_0^1 (3t^3 - 5t^2)dt = \left[ (3/4)t^4 - (5/3)t^3 \right]_0^1 = -11/12.\end{aligned}$$





# Producto interno

## Espacio de matrices $\mathbb{M}_{m,n}$

Sea  $\mathbb{M}_{m,n}$  el espacio vectorial de todas las **matrices** reales  $m \times n \Rightarrow$  el **producto interno** definido en  $\mathbb{M}_{m,n}$  estará dado por,

$$\langle A|B \rangle = \text{tr}(A^T B) = \sum_{i=1}^m \sum_{j=1}^n a_{ij} b_{ij},$$

es decir, la suma de los productos de todas las entradas de  $A$  y  $B$ .

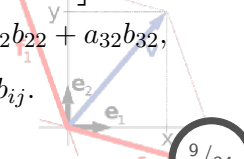
**Ejemplo:** Para  $\mathbb{M}_{3,2}$ , calcular  $\langle A|B \rangle$ , donde:

$$A = \begin{bmatrix} a_{11} & a_{12} \\ a_{21} & a_{22} \\ a_{31} & a_{32} \end{bmatrix}, \quad B = \begin{bmatrix} b_{11} & b_{12} \\ b_{21} & b_{22} \\ b_{31} & b_{32} \end{bmatrix}, \quad A^T B = \begin{bmatrix} a_{11} & a_{21} & a_{31} \\ a_{12} & a_{22} & a_{32} \end{bmatrix} \begin{bmatrix} b_{11} & b_{12} \\ b_{21} & b_{22} \\ b_{31} & b_{32} \end{bmatrix},$$

$$A^T B = \begin{bmatrix} a_{11}b_{11} + a_{21}b_{21} + a_{31}b_{31} & a_{11}b_{12} + a_{21}b_{22} + a_{31}b_{32} \\ a_{12}b_{11} + a_{22}b_{21} + a_{32}b_{31} & a_{12}b_{12} + a_{22}b_{22} + a_{32}b_{32} \end{bmatrix},$$

$$\therefore \text{tr}(A^T B) = a_{11}b_{11} + a_{21}b_{21} + a_{31}b_{31} + a_{12}b_{12} + a_{22}b_{22} + a_{32}b_{32},$$

$$\text{tr}(A^T B) = \sum_{i=1}^3 [a_{i1}b_{i1} + a_{i2}b_{i2}] = \sum_{i=1}^3 \sum_{j=1}^2 a_{ij}b_{ij}.$$



# Contenido: Tema 03

## 3. Producto interno, ortogonalidad

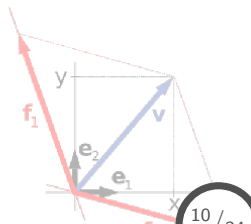
### 3.1 Producto interno

### 3.2 Desigualdad de Cauchy-Schwarz

### 3.3 Bases ortogonales

### 3.4 Ortogonalización de Gram-Schmidt

### 3.5 Matrices ortogonales y espacios complejos



# Desigualdad de Cauchy-Schwarz

## Definición

**Teorema** Para cualquiera vectores  $u, v$  en un espacio de producto interno  $V$  se tiene:

$$\langle u|v \rangle^2 \leq \langle u|u \rangle \langle v|v \rangle \quad \text{ó} \quad |\langle u|v \rangle| \leq \|u\| \|v\|,$$

lo que se conoce como la **desigualdad de Cauchy-Schwarz**.

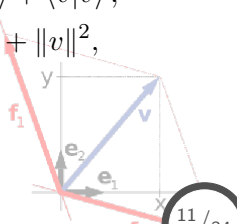
## Demostración

Considerando para cualquier  $t \in \mathbb{R}$  y  $u, v \in V$ , entonces calculando  $\langle tu + v|tu + v \rangle$ ,

$$\begin{aligned} \langle tu + v|tu + v \rangle &= t^2 \langle u|u \rangle + 2t \langle u|v \rangle + \langle v|v \rangle, \\ &= t^2 \|u\|^2 + 2t \langle u|v \rangle + \|v\|^2, \end{aligned}$$

$$\text{pero } \langle tu + v|tu + v \rangle = \|tu + v\|^2 \geq 0,$$

$$\therefore t^2 \|u\|^2 + 2t \langle u|v \rangle + \|v\|^2 \geq 0.$$



# Desigualdad de Cauchy-Schwarz

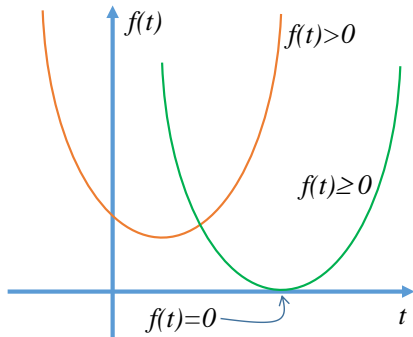
## Definición

Lo anterior se puede considerar como una ecuación cuadrática en  $t$ ,

$$t^2 \|u\|^2 + 2t \langle u|v \rangle + \|v\|^2 \geq 0,$$

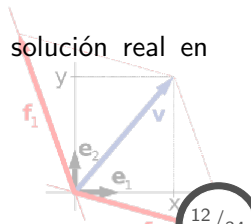
$$f(t) = at^2 + bt + c \geq 0,$$

$$\forall a = \|u\|^2, b = 2 \langle u|v \rangle, c = \|v\|^2,$$



Debido a que  $f(t) \geq 0$ , sólo se tienen **dos** opciones:

- $f(t)$  sólo tiene **una** solución real  $\Rightarrow f(t) = 0$ ,
- $f(t)$  **no** tiene solución real en absoluto.



# Desigualdad de Cauchy-Schwarz

## Definición

Analizando las posibles soluciones de  $f(t)$ ,

$$f(t) = at^2 + bt + c,$$

$$\forall t = -\frac{b}{2a} \pm \frac{\sqrt{b^2 - 4ac}}{2a},$$

Si sólo se tiene **una solución**,  
 $f(t) = 0 \Rightarrow b^2 - 4ac = 0$ ,

$$4 \langle u|v \rangle^2 - 4\|u\|^2\|v\|^2 = 0,$$

$$\langle u|v \rangle^2 = \|u\|^2\|v\|^2,$$

$$\langle u|v \rangle^2 = \langle u|u \rangle \langle v|v \rangle,$$

$$\text{ó } |\langle u|v \rangle| = \|u\|\|v\|.$$

Si **no** tiene soluciones **reales**,  
 $f(t) > 0 \Rightarrow b^2 - 4ac < 0$ .

$$4 \langle u|v \rangle^2 - 4\|u\|^2\|v\|^2 < 0,$$

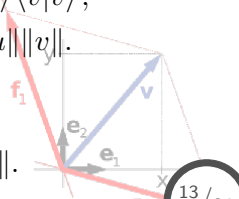
$$\langle u|v \rangle^2 < \|u\|^2\|v\|^2,$$

$$\langle u|v \rangle^2 < \langle u|u \rangle \langle v|v \rangle,$$

$$\text{ó } |\langle u|v \rangle| < \|u\|\|v\|.$$

Uniendo ambas condiciones, se tiene finalmente,

$$\langle u|v \rangle^2 \leq \langle u|u \rangle \langle v|v \rangle \quad \text{ó} \quad |\langle u|v \rangle| \leq \|u\|\|v\|.$$



# Desigualdad de Cauchy-Schwarz

Descripción en diferentes espacios vectoriales

## Espacio Euclidiano

$$u = (a_1, a_2, \dots, a_n), \quad v = (b_1, b_2, \dots, b_n) \Rightarrow (u \cdot v)^2 \leq \|u\|^2 \|v\|^2,$$
$$\therefore (a_1 b_1 + a_2 b_2 + \dots + a_n b_n)^2 \leq (a_1^2 + a_2^2 + \dots + a_n^2)(b_1^2 + b_2^2 + \dots + b_n^2)$$

## Espacio de funciones $P(t)$

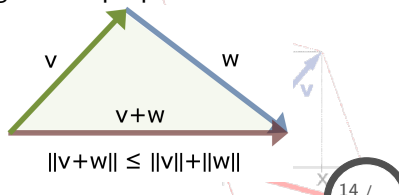
$$f(t), g(t) \in P(t) \Rightarrow \langle f|g \rangle^2 \leq \|f\|^2 \|g\|^2,$$
$$\therefore \left[ \int_0^1 f(t)g(t)dt \right]^2 \leq \int_0^1 f(t)^2 dt \int_0^1 g(t)^2 dt.$$

**Teorema** Sea  $V$  un espacio vectorial de producto interno  $\Rightarrow$  la **norma** en  $V$  satisface las siguientes propiedades:

$$[N_1] : \|v\| \geq 0; \quad \|v\| = 0 \Leftrightarrow v = 0.$$

$$[N_2] : \|kv\| = |k| \|v\| \quad \forall k \in \mathbb{R}.$$

$$[N_3] : \|v + w\| \leq \|v\| + \|w\|.$$



# Desigualdad de Cauchy-Schwarz

## Ángulo entre vectores

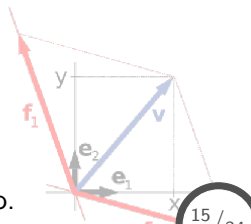
Para vectores  $u, v \neq 0$  pertenecientes a un espacio vectorial de producto interno  $V$  se tiene que el **ángulo**  $\theta$  entre  $u$  y  $v$  se define como:

$$\text{Cos}\theta = \frac{\langle u|v \rangle}{\|u\|\|v\|}.$$

Para analizar el rango de valores posibles de  $\theta$ , se utiliza la **desigualdad de Cauchy-Schwarz**,

$$\begin{aligned} |\langle u|v \rangle| &\leq \|u\|\|v\|, \\ \Rightarrow -\|u\|\|v\| &\leq \langle u|v \rangle \leq \|u\|\|v\|, \\ \therefore -1 &\leq \frac{\langle u|v \rangle}{\|u\|\|v\|} \leq 1, \\ \therefore -1 &\leq \text{Cos}\theta \leq 1 \\ \Rightarrow 0 &\leq \theta \leq \pi, \end{aligned}$$

es decir, el ángulo no podrá pasar de  $\pi$  ni ser negativo.



# Contenido: Tema 03

## 3. Producto interno, ortogonalidad

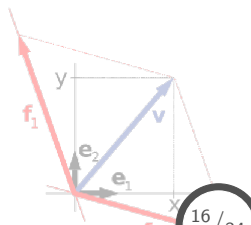
3.1 Producto interno

3.2 Desigualdad de Cauchy-Schwarz

**3.3 Bases ortogonales**

3.4 Ortogonalización de Gram-Schmidt

3.5 Matrices ortogonales y espacios complejos





# Bases ortogonales

## Definición

Sea  $V$  un espacio vectorial de producto interno, los vectores  $u, v \in V$  serán **ortogonales** si:

$$\langle u|v \rangle = 0,$$

propiedad que es **simétrica**:  $\langle u|v \rangle = \langle v|u \rangle = 0$ .

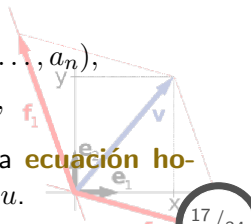
## Observaciones

- $\langle 0|u \rangle = \langle u|0 \rangle = 0$ , por tanto el vector cero es ortogonal a **todo**  $u \in V$ .
- Si  $\langle u|v \rangle = 0 \Rightarrow \cos\theta = 0 \Rightarrow \theta = \pi/2$ .
- Un vector  $w$  es **ortogonal** a  $u$  en  $\mathbb{R}^n$ , con:

$$w = (x_1, x_2, \dots, x_n), \quad u = (a_1, a_2, \dots, a_n),$$

$$\text{si } \langle w|u \rangle = a_1x_1 + a_2x_2 + \dots + a_nx_n = 0,$$

es decir,  $w$  y  $u$  serán ortogonales si satisfacen una **ecuación homogénea**, cuyos coeficientes son los elementos de  $u$ .



# Bases ortogonales

## Complementos ortogonales

Sea  $S$  un subconjunto de vectores en el espacio vectorial de producto interno  $V$ , entonces el **complemento ortogonal** de  $S$ , denotado como  $S^\perp$ , consiste en los vectores de  $V$  que son ortogonales a **cada vector**  $u \in S$ ,

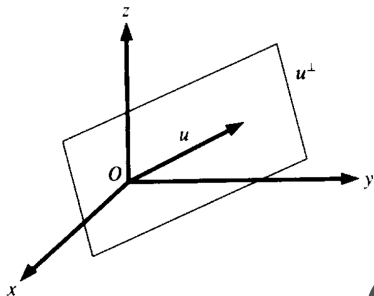
$$S^\perp = \{v \in V : \langle v|u \rangle = 0 \forall u \in S\}.$$

En particular para **un vector** específico  $u \in V$ , se puede definir:

$$u^\perp = \{v \in V : \langle v|u \rangle = 0\},$$

es decir,  $u^\perp$  consiste de **todos** los vectores en  $V$  que son **ortogonales** a **un vector** dado  $u$ .

Suponiendo  $u \neq 0$  en  $\mathbb{R}^3$ , entonces  $u^\perp$  representa el **plano** en  $\mathbb{R}^3$  que pasa por el origen  $O$  y es **perpendicular** al vector  $u$ .



# Bases ortogonales

## Complementos ortogonales

Analizando  $S^\perp$  se observa lo siguiente:

- $0 \in S^\perp$  ya que  $\langle 0|u \rangle = 0 \forall u \in V$ .
- Si  $v, w \in S^\perp \Rightarrow$  construyendo una **combinación lineal** con  $a, b \in \mathbb{R}$ , se tiene:

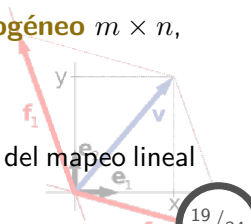
$$\langle av + bw|u \rangle = a \langle v|u \rangle + b \langle w|u \rangle = 0 \quad \therefore av + bw \in S^\perp.$$

Las condiciones anteriores representan la definición de un **subespacio** de  $V$  cuando  $S$  es un subset del espacio vectorial de producto interno  $V$ .

Recordando, además, que si se tiene un sistema **homogéneo**  $m \times n$ ,

$$AX = 0 \quad \forall \quad A = [a_{ij}] \ \& \ X = [x_i],$$

entonces el subespacio solución  $W$  representa el **kernel** del mapeo lineal  $A : \mathbb{R}^n \rightarrow \mathbb{R}^m$ .



# Bases ortogonales

## Complementos ortogonales

Es decir,

$$AX = 0 \Rightarrow \begin{bmatrix} a_{11} & a_{12} & \dots & a_{1n} \\ a_{21} & a_{22} & \dots & a_{2n} \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ a_{m1} & a_{m2} & \dots & a_{mn} \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \\ \vdots \\ x_n \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \\ \vdots \\ 0 \end{bmatrix},$$

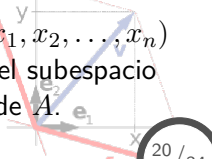
$$\therefore a_{11}x_1 + a_{12}x_2 + \dots + a_{1n}x_n = 0,$$

$$a_{21}x_1 + a_{22}x_2 + \dots + a_{2n}x_n = 0,$$

$$\vdots$$

$$a_{m1}x_1 + a_{m2}x_2 + \dots + a_{mn}x_n = 0,$$

por tanto, se puede considerar **cada** vector solución  $w = (x_1, x_2, \dots, x_n)$  como **ortogonal** a cada fila de la matriz  $A$ , con lo cual, el subespacio  $W$  será el **complemento ortogonal** del espacio de filas de  $A$ .



# Bases ortogonales

## Sets y bases ortogonales

Considerando un **set**  $S = \{u_1, u_2, \dots, u_r\}$  de vectores, diferentes de cero, en un espacio vectorial de producto interno  $V$ , entonces  $S$  será:

- **Ortogonal**, si cada par de vectores en  $S$  son **ortogonales**,

$$\langle u_i | u_j \rangle = 0 \quad \forall \quad i \neq j.$$

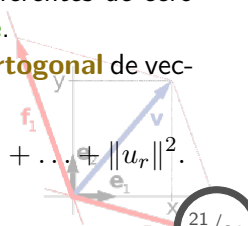
- **Ortonormal**, si  $S$  es ortogonal, y cada vector en  $S$  es **unitario**,

$$\langle u_i | u_j \rangle = \begin{cases} 0, & \forall \quad i \neq j, \\ 1, & \forall \quad i = j. \end{cases}$$

**Teorema** Si  $S$  es un set **ortogonal** de vectores diferentes de cero  $\Rightarrow$  el set es **linealmente independiente**.

**Teorema** Suponga que  $\{u_1, u_2, \dots, u_r\}$  es un set **ortogonal** de vectores  $\Rightarrow$  se cumple,

$$\|u_1 + u_2 + \dots + u_r\|^2 = \|u_1\|^2 + \|u_2\|^2 + \dots + \|u_r\|^2.$$



# Bases ortogonales

Sets y bases ortogonales: ejemplos

**Espacio Euclidiano:** Se tiene la **base estándar** en  $\mathbb{R}^n$ ,

$$E = \{e_1, e_2, \dots, e_n\} = \{(1, 0, \dots, 0), (0, 1, \dots, 0), \dots, (0, 0, \dots, 1)\},$$

analizando la condición de **ortonormalidad**,

$$\langle e_i | e_j \rangle = \begin{cases} 0, & \forall i \neq j, \\ 1, & \forall i = j, \end{cases}$$

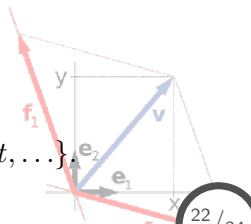
por tanto, se observa que  $E$  es una base **ortonormal**.

**Espacio de Funciones:** Sea  $V = C[-\pi, \pi]$  el espacio vectorial de funciones continuas en el intervalo  $[-\pi, \pi]$  con el producto interno:

$$\langle f | g \rangle = \int_0^1 f(t)g(t)dt,$$

entonces, un ejemplo de set **ortogonal** en  $V$  es:

$$\{1, \text{Cost}, \text{Cos}2t, \text{Cos}3t, \dots, \text{Sent}, \text{Sen}2t, \text{Sen}3t, \dots\}$$



# Bases ortogonales

## Coefficientes de Fourier, proyecciones

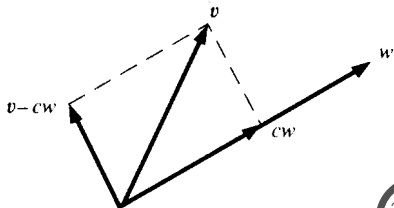
**Teorema** Sea  $\{u_1, u_2, \dots, u_n\}$  un **set ortogonal** de  $V$ , y como es **linealmente independiente**  $\Rightarrow$  forma una **base**. Por tanto,  $\forall v \in V$  se tiene:

$$v = \frac{\langle u_1|v \rangle}{\langle u_1|u_1 \rangle} u_1 + \frac{\langle u_2|v \rangle}{\langle u_2|u_2 \rangle} u_2 + \dots + \frac{\langle u_n|v \rangle}{\langle u_n|u_n \rangle} u_n,$$

en donde el escalar  $k_i = \langle u_i|v \rangle / \langle u_i|u_i \rangle$  se le conoce como el **coeficiente de Fourier** de  $v$  respecto a  $u_i$ .

Sea  $V$  un espacio de producto interno y donde  $v, w \in V$ , ambos diferentes de cero. La **proyección** de  $v$  sobre  $w$  será el múltiplo  $cw$  tal que  $v' = v - cw$  es **ortogonal** a  $w$ :

$$\begin{aligned} \langle w|v - cw \rangle &= 0, \\ \Rightarrow \langle w|v \rangle - c \langle w|w \rangle &= 0, \\ \therefore c &= \frac{\langle w|v \rangle}{\langle w|w \rangle}. \end{aligned}$$



# Bases ortogonales

## Coefficientes de Fourier, proyecciones

Por tanto, la **proyección** de  $v$  sobre  $w$  se define como:

$$\text{proj}(w, v) = cw = \frac{\langle w|v \rangle}{\langle w|w \rangle} w,$$

en donde el escalar  $c$  será **único**, y representa el **coeficiente de Fourier** de  $v$  respecto a  $w$ , es decir, la **componente** de  $v$  en  $w$ .

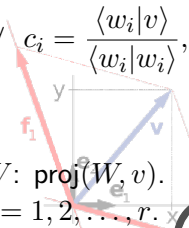
**Teorema** Suponiendo que  $W = \{w_1, w_2, \dots, w_r\}$  forma un set ortogonal de vectores diferentes de cero en  $V$  y que  $v \in V \Rightarrow$  se puede definir:

$$v' = v - \text{proj}(W, v),$$

$$= v - (c_1 w_1 + c_2 w_2 + \dots + c_r w_r) \quad \forall c_i = \frac{\langle w_i|v \rangle}{\langle w_i|w_i \rangle},$$

siendo,

- $v'$  **ortogonal** a  $w_1, w_2, \dots, w_r$ .
- $c_1 w_1 + c_2 w_2 + \dots + c_r w_r$  la **proyección** de  $v$  en  $W$ :  $\text{proj}(W, v)$ .
- $c_i$  los **coeficientes de Fourier** de  $v$  sobre los  $w_i \forall i = 1, 2, \dots, r$ .





# Contenido: Tema 03

## 3. Producto interno, ortogonalidad

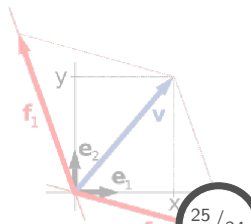
3.1 Producto interno

3.2 Desigualdad de Cauchy-Schwarz

3.3 Bases ortogonales

3.4 Ortogonalización de Gram-Schmidt

3.5 Matrices ortogonales y espacios complejos



# Ortogonalización de Gram-Schmidt

## Definición

Sea  $\{v_1, v_2, \dots, v_n\}$  una **base** de un espacio vectorial de producto interno  $V \Rightarrow$  es posible utilizar esta base para construir una **base ortogonal**  $\{w_1, w_2, \dots, w_n\}$  de la siguiente manera,

$$w_1 = v_1,$$

$$w_2 = v_2 - \frac{\langle w_1 | v_2 \rangle}{\langle w_1 | w_1 \rangle} w_1,$$

$$w_3 = v_3 - \frac{\langle w_1 | v_3 \rangle}{\langle w_1 | w_1 \rangle} w_1 - \frac{\langle w_2 | v_3 \rangle}{\langle w_2 | w_2 \rangle} w_2,$$

$\vdots$

$$w_n = v_n - \frac{\langle w_1 | v_n \rangle}{\langle w_1 | w_1 \rangle} w_1 - \frac{\langle w_2 | v_n \rangle}{\langle w_2 | w_2 \rangle} w_2 - \dots - \frac{\langle w_{n-1} | v_n \rangle}{\langle w_{n-1} | w_{n-1} \rangle} w_{n-1},$$

es decir, para  $k = 2, 3, \dots, n$  es posible definir,

$$w_k = v_k - c_{1k}w_1 - c_{2k}w_2 - \dots - c_{k-1,k}w_{k-1} \quad \forall \quad c_{ik} = \frac{\langle w_i | v_k \rangle}{\langle w_i | w_i \rangle},$$



# Ortogonalización de Gram-Schmidt

## Observaciones

- El  $c_{ik}$  es la **componente** de  $v_k$  sobre  $w_i$ .
- Cada  $w_k$  es **ortogonal** a sus  $w$ 's predecesores, por tanto el set  $\{w_1, w_2, \dots, w_r\}$  forma una **base ortogonal** en  $V$ .
- Normalizando cada  $w_i$  se obtiene una **base ortonormal** en  $V$ .
- El formalismo anterior se conoce como el **proceso de ortogonalización de Gram-Schmidt**.
- Cada vector  $w_k$  es una **combinación lineal** de  $v_k$  y los  $w$ 's predecesores, por tanto  $w_k$  también es una comb. lineal de  $\{v_1, v_2, \dots, v_n\}$ .
- Debido a que tomar el múltiplo de un vector **no afecta** la prop. de ortogonalidad  $\Rightarrow$  se pueden eliminar los coeficientes fraccionarios a un  $w_k$  para luego aplicarlo en la obtención de  $w_{k+1}$ .

**Teorema** Sea  $\{v_1, v_2, \dots, v_n\}$  una **base** del espacio  $V \Rightarrow$  existe una **base ortonormal**  $\{u_1, u_2, \dots, u_n\}$  de  $V$  tal que la matriz de **cambio de base** de  $\{v_i\}$  a  $\{u_i\}$  es **triangular**,

$$u_k = a_{k1}v_1 + a_{k2}v_2 + \dots + a_{kk}v_k \quad \forall k = 1, 2, \dots, n.$$

# Contenido: Tema 03

## 3. Producto interno, ortogonalidad

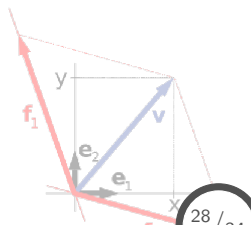
### 3.1 Producto interno

### 3.2 Desigualdad de Cauchy-Schwarz

### 3.3 Bases ortogonales

### 3.4 Ortogonalización de Gram-Schmidt

### 3.5 Matrices ortogonales y espacios complejos



# Matrices ortogonales y espacios complejos

## Definición

Una matriz real  $P$  es **ortogonal** si y solo si:

- Es **no-singular**.<sup>1</sup>
- $P^{-1} = P^T \Rightarrow PP^T = P^T P = \mathbb{1}$ .

**Teorema** Sea  $P$  una matriz real, entonces las siguientes aseveraciones son equivalentes:

- $P$  es **ortogonal**.
- Las **filas** de  $P$  forman un set **ortonormal**.
- Las **columnas** de  $P$  forman un set **ortonormal**.

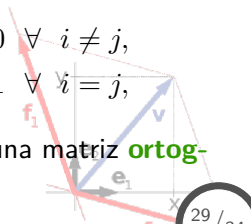
## Ejemplos

$$P = \begin{bmatrix} \frac{1}{\sqrt{3}} & \frac{1}{\sqrt{3}} & \frac{1}{\sqrt{3}} \\ 0 & \frac{1}{\sqrt{2}} & -\frac{1}{\sqrt{2}} \\ \frac{2}{\sqrt{6}} & -\frac{1}{\sqrt{6}} & -\frac{1}{\sqrt{6}} \end{bmatrix},$$

Se observa que las **filas** de la matriz  $P$  son **ortonormales**,

$$\langle f_i | f_j \rangle = 0 \quad \forall i \neq j,$$
$$\langle f_i | f_j \rangle = 1 \quad \forall i = j,$$

por tanto,  $P$  es una matriz **ortogonal**.



<sup>1</sup>Es decir, tiene **inversa**.

# Matrices ortogonales y espacios complejos

## Propiedades

Se tiene,

$$P = \begin{bmatrix} \text{Cos}\theta & \text{Sen}\theta \\ -\text{Sen}\theta & \text{Cos}\theta \end{bmatrix},$$

$$\langle c_i | c_j \rangle = 0 \quad \forall \quad i \neq j,$$

$$\langle c_i | c_j \rangle = 1 \quad \forall \quad i = j,$$

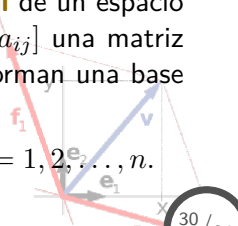
$\Rightarrow$  se observa que las **columnas** de  $P$  forman un set **ortonormal**,

por tanto,  $P$  representa una matriz **ortogonal**.

**Teorema** Suponiendo que  $E = \{e_i\}$  y  $E' = \{e'_i\}$  son dos bases **ortonormales** de  $V$ , y sea  $P$  la matriz de **cambio de base** de  $E$  a  $E' \Rightarrow$  la matriz  $P$  es **ortogonal**.

**Teorema** Sea  $\{e_1, e_2, \dots, e_n\}$  una base **ortonormal** de un espacio vectorial de producto interno  $V$  y  $P = [a_{ij}]$  una matriz **ortogonal**  $\Rightarrow$  los siguientes  $n$  vectores forman una base **ortonormal** de  $V$ ,

$$e'_i = a_{1i}e_1 + a_{2i}e_2 + \dots + a_{ni}e_n \quad \forall \quad i = 1, 2, \dots, n.$$



# Matrices ortogonales y espacios complejos

## Representación matricial del producto interno

Sea  $V$  un esp. vectorial de producto interno con una base  $S = \{u_1, u_2, \dots, u_n\} \Rightarrow$  la matriz  $A = [a_{ij}] \forall a_{ij} = \langle u_i | u_j \rangle$  es la **representación matricial del producto interno** en  $V$ , relativa a  $S$ .

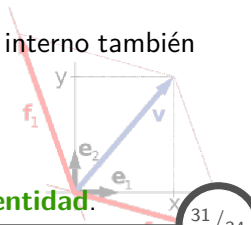
### Ejemplo

Se tiene la base  $S = \{u_1, u_2, u_3\}$  en  $\mathcal{R}^3$ , con  $u_1 = (1, 1, 0)$ ,  $u_2 = (1, 2, 3)$ , y  $u_3 = (1, 3, 5) \therefore$  la matriz  $A$  estará dada como:

$$A = \begin{bmatrix} \langle u_1 | u_1 \rangle & \langle u_1 | u_2 \rangle & \langle u_1 | u_3 \rangle \\ \langle u_2 | u_1 \rangle & \langle u_2 | u_2 \rangle & \langle u_2 | u_3 \rangle \\ \langle u_3 | u_1 \rangle & \langle u_3 | u_2 \rangle & \langle u_3 | u_3 \rangle \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 2 & 3 & 4 \\ 3 & 14 & 22 \\ 4 & 22 & 35 \end{bmatrix}.$$

### Observaciones

- $A$  es **simétrica**:  $A = A^T$ , debido a que el producto interno también lo es:  $\langle u_i | u_j \rangle = \langle u_j | u_i \rangle$ .
- $A$  depende del **producto interno** y de la **base**.
- Si  $S$  es una base **ortogonal**  $\Rightarrow A$  es **diagonal**.
- Si  $S$  es una base **ortonormal**  $\Rightarrow A$  es la matriz **identidad**.



# Matrices ortogonales y espacios complejos

## Representación matricial del producto interno

**Teorema** Sea  $A$  la representación matricial de un producto interno relativo a la base  $S$  de  $V \Rightarrow$  para cualquiera vectores  $u, v \in V$  se tiene,

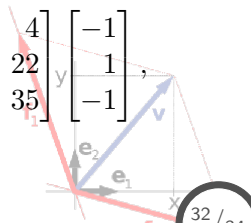
$$\langle u|v \rangle = [u]_S^T A [v]_S,$$

en donde  $[u]_S$  y  $[v]_S$  denotan los vectores de coordenadas relativos a la base  $S$ .

### Ejemplo

Calcular  $\langle w_1|w_2 \rangle$ , donde  $w_1 = 2u_1 + 3u_2 + u_3$  y  $w_2 = -u_1 + u_2 - u_3$ , siendo la base  $S = \{u_1, u_2, u_3\} = \{(1, 1, 0), (1, 2, 3), (1, 3, 5)\}$ ,

$$\begin{aligned} \therefore \langle w_1|w_2 \rangle &= [w_1]_S^T A [w_2]_S = \begin{bmatrix} 2 & 3 & 1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 2 & 3 & 4 \\ 3 & 14 & 22 \\ 4 & 22 & 35 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} -1 \\ 1 \\ -1 \end{bmatrix}, \\ &= -56. \end{aligned}$$





# Matrices ortogonales y espacios complejos

## Espacios de producto interno complejos

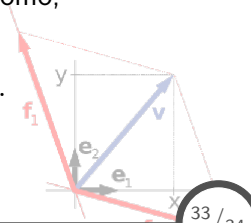
Considerando un espacio vectorial  $V$  sobre el campo de los **complejos**  $\mathbb{C}$ , entonces algunos conceptos y propiedades del producto interno se modificarán de la siguiente manera:

$$[I_2^*] \text{ (simétrico conjugado)} : \langle u|v \rangle = \langle v|u \rangle^*,$$
$$: \langle ku|v \rangle = k^* \langle u|v \rangle.$$

$$[I_1^*] \text{ (lineal)} : \langle au_1 + bu_2|v \rangle = a^* \langle u_1|v \rangle + b^* \langle u_2|v \rangle,$$
$$: \langle u|cv_1 + dv_2 \rangle = c \langle u|v_1 \rangle + d \langle u|v_2 \rangle.$$

En donde la **combinación lineal** ahora vendrá dada como,

$$\left\langle \sum_i a_i u_i \middle| \sum_j b_j v_j \right\rangle = \sum_{ij} a_i^* b_j \langle u_i | v_j \rangle.$$



# Matrices ortogonales y espacios complejos

## Espacios de producto interno complejos

La definición del producto interno **euclidiano** vendrá dado como,

$$\langle u|v \rangle = (u^*)^T v,$$

$$\langle u|v \rangle = \sum_{k=1}^n z_k^* w_k \quad \forall \quad u = (z_1, z_2, \dots, z_n), \quad v = (w_1, w_2, \dots, w_n).$$

Para el caso de espacios de **funciones**,

$$\langle f|g \rangle = \int_a^b f^*(t)g(t)dt,$$

y para el espacio de **matrices**:

$$\langle A|B \rangle = \text{tr}(A^\dagger B) = \sum_{i=1}^m \sum_{j=1}^n a_{ij}^* b_{ij},$$

en donde se define  $A^\dagger = (A^*)^T$  es decir, su **transpuesta conjugada**. Finalmente, una matriz es **hermítica** cuando se cumple,

$$A^\dagger = A.$$

